

Softwaretechnologie für Natürlichsprachliche Systeme

Sommersemester 2010, Prof. Dr. Udo Hahn, Erik Fäßler

Übungsblatt 1 vom 16.04.2010

Abgabe bis 26.04.2010, 23.59 Uhr; per Email (Standard Dateiformat: ps, pdf, oder doc) an erik.faessler@uni-jena.de

Aufgabe 1 : Einführungsaufgaben

a)

Geben Sie einen Algorithmus an, der ein beliebiges Wort entgegen nimmt, alle Buchstaben 'x' aus dem Wort entfernt (oder ein neues Wort ohne diese Buchstaben erstellt) und das neue Wort ausgibt.

Beispiel1:

- Eingabe: xAnxtxlkoppxe
- Ausgabe: Antilope

Beispiel2:

- Eingabe: Abraxas
- Ausgabe: Abraas

Hinweise:

Um die Länge eines Strings `wort` zu erfahren, gibt es die Methode `length()` des Typs `String`. Durch `int laenge = wort.length()` weist man also der Variablen `laenge` die Länge der Zeichenkette in `wort` zu.

Um den Buchstaben an der i ten Stelle der Zeichenkette `wort` zu erfahren, gibt es die Methode `charAt(i)`. Eine Variable vom Typ `char` enthält immer genau ein Zeichen. Char-Literale werden in einzelne Anführungszeichen gesetzt, z.B. `char zeichen = 'x'`.

b)

Ein Online-Buch zu Java findet man auf <http://openbook.galileocomputing.de/javainsel8/>. Beantworten Sie mit Hilfe des Buches folgende Fragen und lösen Sie die dazugehörigen Aufgaben:

1. Welche Bildschirmausgabemethoden gibt es in Java? Geben Sie mit jeder dieser Methoden etwas auf dem Bildschirm aus.
2. Welche primitiven Datentypen gibt es in Java? Definieren Sie für jeden Typ eine Variable und geben Sie sie auf dem Bildschirm aus.
3. Verschaffen Sie sich einen Überblick über die Operatoren in Java (arithmetische und logische). Für diese Aufgabe ist keine schriftliche Ausarbeitung nötig, die Kenntnisse werden aber im weiteren Verlauf der Veranstaltung benötigt.